

Offshore Experience

EXTRA INSTRUCTIE VOOR DE BEGELEIDERS

Instructie voor de leerkracht / docent / begeleider

1. We verwachten een actieve en begeleidende rol van de leerkracht/docent en de extra begeleiding;
2. Voor een bezoek aan de Offshore Experience wordt de groep in tweeën verdeeld: weet van tevoren hoe je die twee groepen gaat indelen;
3. Groep 1 **GROEN** is de groep die met de leerkracht/docent meegaat;
4. Groep 2 **BLAUW** blijft bij de museumdocent;
5. Als begeleider ontvang je antwoordkaarten en voor iedere leerling uit je groepje een gamekaart;
6. De leerlingen ontvangen beroepenkaarten waarop drie vragen staan: zij gaan eerst informatie verzamelen waarmee ze deze vragen kunnen beantwoorden. Deze informatie vinden zij via de schermen bij de scheepsmodellen (afbeelding scheepsmodel staat op de kaart);
7. De begeleiding krijgt de antwoordkaarten van deze beroepen mee: de antwoorden op de vragen staan achterop de kaart;
8. De leerlingen melden zich bij de begeleider met de antwoorden die zij hebben gevonden. Zij schrijven deze antwoorden niet op, maar geven ze mondeling;
9. Zijn de vragen min of meer goed beantwoord, dan krijgt iedere leerling een gamekaart uitgedeeld. Hiermee kunnen ze verschillende games spelen om hun vaardigheden te testen;
10. Antwoordkaarten en gamekaartjes lever je na afloop weer in bij de museumdocent.

MARITIEMMUSEUM.NL

MARITIEM
MUSEUM